

**ZARZĄDZENIE NR 138/2025**  
**WÓJTA GMINY SZCZECINEK**  
z dnia 3 lipca 2025 r.

**w sprawie ustalenia ceny**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 1465, 1572, 1907 i poz. 1940), w związku z art. 40 ust. 1 pkt 1, art 67 ust. 1 i ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2024 r. poz. 1145, 1222, 1717 i poz. 1881), § 4 ust. 2 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. z 2014 r. poz. 1490 z późn. zm.) oraz Uchwały Rady Gminy Szczecinek Nr XIV/124/2025 z dnia 16 kwietnia 2025 r. w sprawie zbycia nieruchomości zarządzam, co następuje:

§ 1. Na podstawie wartości określonej przez rzeczoznawcę majątkowego w formie sporządzonego operatu szacunkowego z dnia 25 czerwca 2025 r. nieruchomości zabudowanej nieczynną hydrofornią oznaczonej numerem działki 342/2 o powierzchni 0,0892 ha, położonej w obrębie Wilcze Laski, ustalam następujące zasady:

- 1) sprzedaż w/w nieruchomości nastąpi w drodze przetargu ustnego nieograniczonego.
- 2) ustalam cenę wywoławczą nieruchomości na kwotę 20 000,00 zł /słownie: dwadzieścia tysięcy złotych.
- 3) ustalam wadium do pierwszego przetargu w wysokości 2 000,00 zł.
- 4) postąpienie nie może wynosić mniej niż 200,00 zł.
- 5) ogłoszenie o przetargu podać do publicznej wiadomości przez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w miejscowości Wilcze Laski oraz Urzędzie Gminy a także na stronie internetowej tut. Urzędu i w Biuletynie Informacji Publicznej.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam kierownikowi Referatu Gospodarki Nieruchomościami Urzędu Gminy Szczecinek oraz komisji przetargowej powołanej do przeprowadzenia przetargu na zbycie nieruchomości stanowiących własność gminy.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Sprawdzono pod względem  
formalno-prawnym

**ADWOKAT**

*Artur Kotyła*  
**Artur Kotyła**

**Wójt**

*Ryszard Jasienas*  
**Ryszard Jasienas**