

ZARZĄDZENIE NR 231/2024
WÓJTA GMINY SZCZECINEK
z dnia 15 października 2024 r.

w sprawie ustalenia miesięcznych stawek czynszu za najem lokali mieszkalnych, najem socjalnego lokalu oraz pomieszczeń tymczasowych wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Gminy Szczecinek.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz.1465) w związku z art. 7 ust. 1, art. 8a, art. 23 ust. 4 oraz art. 25e ustawy z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2023 r. poz. 725) w związku Uchwałą Nr IV/39/2024 Rady Gminy Szczecinek z dnia 9 sierpnia 2024 r. w sprawie wieloletniego programu gospodarowania mieszkaniowym zasobem Gminy Szczecinek w latach 2024-2028 (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2024 r., poz. 3910) zarządzam, co następuje:

§ 1. Ustalam miesięczną stawkę czynszu za 1 m² powierzchni użytkowej lokalu mieszkalnego w wysokości 2,80 zł.

§ 2. Ustalam miesięczną stawkę czynszu za 1 m² powierzchni użytkowej w najmie socjalnym lokalu i pomieszczeniach tymczasowych w wysokości 1,30 zł.

§ 3. Należna stawka czynszu ustalona w § 1 naliczana będzie z uwzględnieniem zastosowania czynników podwyższających i obniżających stawkę zgodnie z zasadami polityki czynszowej zawartymi w Uchwale Nr IV/39/2024 Rady Gminy Szczecinek z dnia 9 sierpnia 2024 r. w sprawie wieloletniego programu gospodarowania mieszkaniowym zasobem Gminy Szczecinek w latach 2024-2028 (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2024 r., poz. 3910).

§ 4. Stawki obowiązywać będą od 01.01.2025 r.

§ 5. Traci moc Zarządzenie Nr 231/2022 Wójta Gminy Szczecinek z dnia 4 listopada 2022 r. w sprawie ustalenia miesięcznych stawek czynszu za najem lokali mieszkalnych, najmu socjalnego oraz pomieszczeń tymczasowych wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Gminy Szczecinek.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Sprawdzono pod względem
formalno-prawnym

ADWOKAT
ręko podpisane

Artur Kotyńia
Artur Kotyńia

Kazimierz Harasym
Z-ca WÓJTA
Kazimierz Harasym