

ZARZĄDZENIE NR 31/2021
WÓJTA GMINY SZCZECINEK
z dnia 15 lutego 2021 r.

w sprawie ustalenia ceny

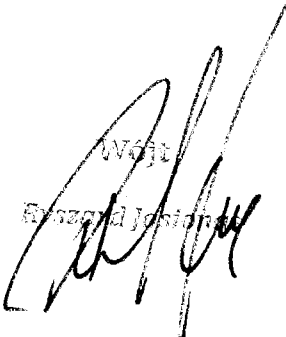
Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713 z późn. zm.), w związku z art. 40 ust. 1 pkt 1, art 67 ust. 1 i ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020 r. poz. 1990 z późn. zm.), § 4 ust. 2 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. z 2014 r. poz. 1490 z późn. zm.) oraz Uchwały Rady Gminy Szczecinek Nr XXIV/365/2020 z dnia 14 października 2020 r. w sprawie zbycia nieruchomości zarządzam, co następuje:

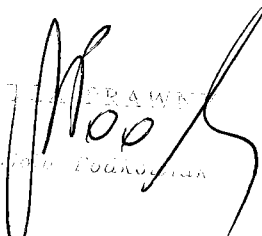
§ 1. Na podstawie wartości określonej przez rzeczoznawcę majątkowego w formie sporządzonego operatu szacunkowego z dnia 7 stycznia 2021 r., nieruchomości niezabudowanej oznaczonej numerem działki 158/1 o powierzchni 0,3958 ha położonej w obrębie Spore, ustaliam następujące zasady:

- 1) sprzedaż w/w nieruchomości nastąpi w drodze przetargu ustnego nieograniczonego.
- 2) ustaliam cenę wywoławczą nieruchomości na kwotę 60 000,00 zł /słownie: sześćdziesiąt tysięcy złotych.
- 3) ustaliam wadium do pierwszego przetargu w wysokości 6 000,00 zł.
- 4) postąpienie nie może wynosić mniej niż 600,00 zł.
- 5) wyciąg z ogłoszenia o przetargu podać do publicznej wiadomości przez publikację w Głosie Koszalińskim w wydaniu codziennym, ogłoszenie o przetargu podać do publicznej wiadomości przez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w miejscowości Spore oraz Urzędzie Gminy a także na stronie internetowej tut. Urzędu i w Biuletynie Informacji Publicznej.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam kierownikowi Referatu Gospodarki Nieruchomościami Urzędu Gminy Szczecinek oraz komisji przetargowej powołanej do przeprowadzenia przetargu na zbycie nieruchomości stanowiących własność gminy.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


Wójt
Ryszard Jankowski


Przewodniczący Komisji