

**ZARZĄDZENIE NR 58/2021**  
**WÓJTA GMINY SZCZECINEK**  
z dnia 22 marca 2021 r.

**w sprawie ustalenia ceny**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713 z późn. zm.), w związku z art. 40 ust. 1 pkt 1, art 67 ust. 1 i ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020 r. poz. 1990 z późn. zm.), § 4 ust. 2 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. z 2014 r. poz. 1490 z późn. zm.) oraz Uchwały Rady Gminy Szczecinek Nr XXIII/350/2020 z dnia 24 września 2020 r. w sprawie zbycia nieruchomości zarządzam, co następuje:

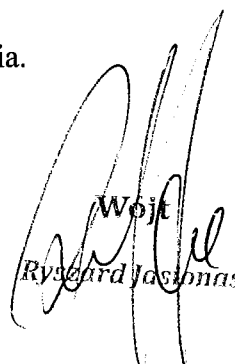
§ 1. Na podstawie wartości określonej przez rzeczoznawcę majątkowego w formie sporządzonego operatu szacunkowego z dnia 23 grudnia 2020 r., nieruchomości niezabudowanej oznaczonej numerem działki 266 o powierzchni 0,0192 ha położonej w obrębie Wierzchowo, ustaliam następujące zasady:

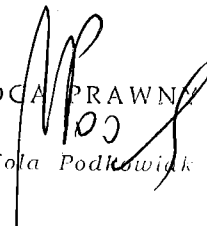
- 1) sprzedaż w/w nieruchomości nastąpi w drodze przetargu ustnego nieograniczonego.
- 2) ustaliam cenę wywoławczą nieruchomości na kwotę 25 000,00 zł /słownie: dwadzieścia pięć tysięcy złotych.
- 3) ustaliam wadium do pierwszego przetargu w wysokości 2 500,00 zł.
- 4) postąpienie nie może wynosić mniej niż 250,00 zł.
- 5) ogłoszenie o przetargu podać do publicznej wiadomości przez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w miejscowości Wierzchowo oraz Urzędzie Gminy a także na stronie internetowej tut. Urzędu i w Biuletynie Informacji Publicznej.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam kierownikowi Referatu Gospodarki Nieruchomościami Urzędu Gminy Szczecinek oraz komisji przetargowej powołanej do przeprowadzenia przetargu na zbycie nieruchomości stanowiących własność gminy.

§ 3. Traci moc Zarządzenie nr 28/2021 Wójta Gminy Szczecinek z dnia 15 lutego 2021r.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

  
Wójt  
Ryszard Jaschnas

  
RADCA PRAWNY  
Mariola Podkowiak